

교육 과정 소개서.

판타지풍 배경으로 블렌더 3D모델링 입문하기

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.
아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2023년 02월 09일
- 2차 : 2023년 03월 09일
- 최종공개 : 2023년 04월 10일

최근 수정일자 2023년 1월 11일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dgn_online_camillo
강의시간	30시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	고객센터

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대 에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- 에셋 제작, 씬 구성, 렌더까지 블렌더 배경 모델링 입문 내용을 배워봅니다
- 시간/리소스 인풋 대비 고퀄리티 아웃풋을 바로 뽑아 낼 수 있는 효율적인 작업의 노하우를 배워봅니다.

강의요약

- 모델링, 텍스처링, 렌더링 등 배경 모델링에 필수적인 블렌더 핵심 기능을 배웁니다.
- 무료 애드온과 에셋을 활용해 빠르고 쉽게 씬을 완성하는 실무 노하우를 배워 봅니다.
- 강의에서 배운 것들을 다양하게 활용할 수 있도록, 포토샵 & 언리얼엔진 필수 실습 강의를 제공합니다.



강사

Camillo

과목

- 판타지풍 배경으로 블렌더 3D모델링 입문하기

약력

- 블렌더 아티스트
- [인스타그램](#)
- [아트스테이션](#)

CURRICULUM

01. Lecture 1

블렌더 입문
인트로
동기와 무드보드
블렌더 기초 기능
기본 모양 만들기
첫번째 스컬핑
노드, 텍스처, UV와 Displacement
에셋 제작
문, 계단 모델링
문, 계단 텍스처링
통나무벽 모델링 & 텍스처링
타워 모델링
굴뚝 모델링
추가 요소들 모델링
겨울 풍경
눈 머티리얼 제작
제작한 에셋에 눈 더하기
추가 에셋 & 씬 구성
인스턴스 활용과 산 제작
texture path 제작
풀밭 만들기
외부 오브젝트 임포트
렌더링 & 마무리
렌더 셋팅
렌더링을 위한 씬 최적화
렌더 패스 저장하기
포토샵에서 마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

02.

Lecture 2

블렌더 심화
Lecture 2 소개
무드보드 제작
씬 블럭아웃
블렌더 라이팅
Booleon 모디파이어 소개
에셋 제작 I
성 만들기
기둥 만들기
디테일 더하기
플로팅 아일랜드 만들기
돌길 만들기
에셋 배치와 라이팅
에셋 제작 II
Displacement 모디파이어
Lattice 모디파이어
SketchFab 애드온
나무 만들기
뿌리 만들기
Complex 머테리얼 만들기
머테리얼 적용
Scattering Setups
애드온으로 식물 더하기
렌더링 & 마무리
최종 씬 셋업
커스텀 Startup 파일 셋업
에셋 라이브러리 사용법
포토샵에서 마무리

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

03.

Extra_포토샵

포토샵 입문과 기초
포토샵 구매 및 설치
효과적인 합성을 위한 레이아웃 설정
포토샵 메뉴 및 레이어 사용법 배우기
하늘 대체 사용법 및 혼합 모드
사진과 채도를 이용한 일몰과 그림자
개체 선택 도구 사용법 배우기
그라디언트 이해하기
언샵 마스크를 이용한 선명도
판타지 라이트 실습
명도 대비와 곡선 사용법
포토 필터와 활기 이해하기
펜 도구 이해 및 레이어 마스크 활용
브러시를 이용한 발광 효과
밤하늘 효과 스크린 활용법

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

04.

Extra_언리얼엔진

언리얼 엔진 입문과 기초
언리얼 엔진 설치 및 프로젝트 생성
모델링 규칙, 에셋 임포트 / 익스포트
스테틱 메시 에디터
블루프린트 액터
PBR의 개념
머티리얼 에디터
투명한 머티리얼 제작
물 머티리얼 제작
머티리얼 인스턴스
기본 & 심화 기능 활용
라이팅의 개념과 종류
안개와 구름
레이트 레이싱 설정
랜드스케이프 생성과 조각
랜드스케이프 머티리얼 제작
폴리지 생성 및 설정
카메라 생성 및 시퀀스 설정
포스트 프로세싱
최종 렌더링

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

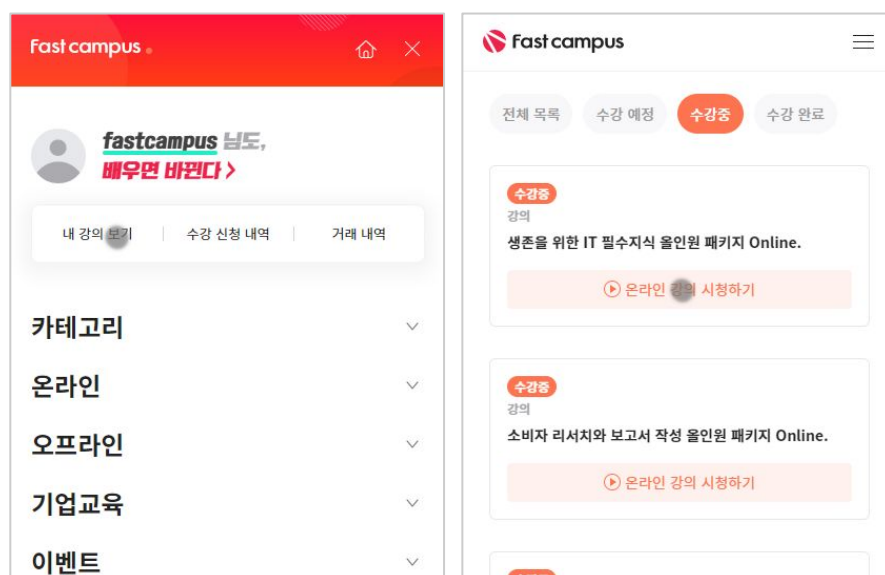


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.